

キャンペーン名 (任務回数)	主導権	目標 番号	連合軍 オプション	枢軸軍 オプション	高射砲 パターン	爆撃 パターン	目標の 状態	連合軍 VP	枢軸軍 VP	VP差

Copyright 2008 Dan Verssen Games (DVG), 2015 Kokusai-Tsushin Co. Ltd.

任務の手順

1. 攻撃側は標的を選択
2. 両プレイヤーは密かにオプションを選択
3. オプションを公開
4. 防御側は密かに高射砲配備パターンを選択
5. 任務の解決
6. 攻撃側は爆撃パターンを選択
7. 高射砲による爆撃機の迎撃
8. 爆撃の実行
9. 標的の状態の決定
10. 勝利点の記録

ターンの手順

1. ターン前カード・ドロー
2. 高度調整
3. 高速空戦機動
4. アクション
5. 捨て札
6. ターン後カード・ドロー



高射砲配備パターン

- 分散:** ヒット数 = 高射砲値 × 1/2
通常: ヒット数 = 高射砲値 × 1
 (通常 / 密集爆撃パターンのみ有効)
密集: ヒット数 = 高射砲値 × 2
 (密集爆撃パターンのみ有効)

爆撃パターン

- 分散:** ヒット数 = 爆撃力 × 1/2
通常: ヒット数 = 爆撃力 × 1
密集: ヒット数 = 爆撃力 × 2

爆撃目標の状態

- 無傷:** 爆撃力合計 < 目標の損傷値
 ● 防御側は目標の破壊値と同数のVP獲得
 ● 防御側は主導権を得る
- 損傷:** 爆撃力合計 ≥ 目標の損傷値
 ● 攻撃側は目標の損傷値と同数のVP獲得
 ● 攻撃側は目標を支配
 ● 防御側は主導権を得る
- 破壊:** 爆撃力合計 ≥ 目標の破壊値
 ● 攻撃側は目標の破壊値と同数のVP獲得
 ● 攻撃側は目標を支配
 ● 攻撃側は主導権を保持